

WinDev

Prise en main

3 jours
Soit 21 heures

Ref : wd3

Objectifs

A la fin de la session, le stagiaire doit être capable de gérer un projet, manipuler les différents objets et éditeurs de WinDev, utiliser les fonctions classiques du W-Langage, utiliser les tris, filtres, ruptures, éditions, etc.

Public

Nouveaux utilisateurs de WinDev ou utilisateurs autodidactes

Niveau requis

Aucune connaissance préalable du logiciel n'est nécessaire, le stagiaire devra cependant bien connaître l'environnement Windows ainsi que les principes de programmation

Pédagogie

- Apports théoriques étayés par de nombreux exercices pratiques
- Console individuelle
- Contrôle permanent des acquis
- Support de cours
- Evaluation par questionnaire en ligne en fin de stage
- Attestation de fin de stage
- Assistance post-formation
- Formateur intervenant professionnel et expérimenté maîtrisant les techniques professionnelles

Conceptualisation

- A quoi sert une base de données
- Base de données relationnelle
- Analyser une base de données
- La méthode MERISE avec WD
- Conceptualisation d'une base "APPLICATION" d'après les besoins des stagiaires et servant de base pédagogique pour la suite du cours

Présentation de WinDev

- Fenêtres, aide, barres d'outils...
- Définition d'une table
- Relations entre les tables
- Notion Requête, Formulaire, Etat
- Définition Macro et Module

Gestion des Tables

- Créer une nouvelle table
- Noms des champs
- Types des données
- Propriétés des champs
- Description du champ
- Clé primaire
- Saisir des données dans une table
- Créer des relations entre tables
- Modifier la structure d'une table
- Modifier des données
- Visualisation de la table
- Rechercher des données
- Filtrer les données d'une table
- Trier les données d'une table

Les requêtes

- Création d'une requête
- Gestion des liaisons
- Paramétrer les requêtes
- Création de champs calculés

Les formulaires

- Création d'un formulaire
- Formulaires et sous-formulaires
- Modification du formulaire
- Propriétés du formulaire
- Définition et gestion des contrôles
- Ajouter champ, cadre, texte
- Ajouter une case à cocher
- Ajouter un groupe d'options
- Ajouter une liste déroulante
- Calculs dans un formulaire

Les Etats

- Création manuelle
- Création d'état avec assistant
- Imprimer ou lancer l'aperçu avant impression
- Sections d'un état
- Calculs dans un état

Macros

- Définition d'une macro
- Notion d'événement
- Macros sur bouton de commande
- Macro de lancement d'application