

# WinDev

## Prise en main

**3 jours**  
**Soit 21 heures**

Ref : wd3

### Objectifs

A la fin de la session, le stagiaire doit être capable de gérer un projet, manipuler les différents objets et éditeurs de WinDev, utiliser les fonctions classiques du W-Langage, utiliser les tris, filtres, ruptures, éditions, etc.

### Public

Nouveaux utilisateurs de WinDev ou utilisateurs autodidactes

### Niveau requis

Aucune connaissance préalable du logiciel n'est nécessaire, le stagiaire devra cependant bien connaître l'environnement Windows ainsi que les principes de programmation

### Pédagogie

- Apports théoriques étayés par de nombreux exercices pratiques
- Console individuelle
- Contrôle permanent des acquis
- Support de cours
- Evaluation par questionnaire en ligne en fin de stage
- Attestation de fin de stage
- Assistance post-formation
- Formateur intervenant professionnel et expérimenté maîtrisant les techniques professionnelles

### Conceptualisation

- A quoi sert une base de données
- Base de données relationnelle
- Analyser une base de données
- La méthode MERISE avec WD
- Conceptualisation d'une base "APPLICATION" d'après les besoins des stagiaires et servant de base pédagogique pour la suite du cours

### Présentation de WinDev

- Fenêtres, aide, barres d'outils...
- Définition d'une table
- Relations entre les tables
- Notion Requête, Formulaire, Etat
- Définition Macro et Module

### Gestion des Tables

- Créer une nouvelle table
- Noms des champs
- Types des données
- Propriétés des champs
- Description du champ
- Clé primaire
- Saisir des données dans une table
- Créer des relations entre tables
- Modifier la structure d'une table
- Modifier des données
- Visualisation de la table
- Rechercher des données
- Filtrer les données d'une table
- Trier les données d'une table

### Les requêtes

- Création d'une requête
- Gestion des liaisons
- Paramétrer les requêtes
- Création de champs calculés

### Les formulaires

- Création d'un formulaire
- Formulaires et sous-formulaires
- Modification du formulaire
- Propriétés du formulaire
- Définition et gestion des contrôles
- Ajouter champ, cadre, texte
- Ajouter une case à cocher
- Ajouter un groupe d'options
- Ajouter une liste déroulante
- Calculs dans un formulaire

### Les Etats

- Création manuelle
- Création d'état avec assistant
- Imprimer ou lancer l'aperçu avant impression
- Sections d'un état
- Calculs dans un état

### Macros

- Définition d'une macro
- Notion d'événement
- Macros sur bouton de commande
- Macro de lancement d'application