

Publisher

Cours de base

**2 jours
soit 14 heures**

réf : pub

Objectifs

A la fin de la session, le stagiaire doit être capable de créer des compositions graphiques combinant textes, tableaux, images et objets, mettre en forme les publications simples et complexes

Public

Personnel administratif, encadrement, direction
Nouveaux utilisateurs de Publisher, utilisateurs autodidactes ou utilisateurs d'un autre logiciel de PAO

Niveau requis

Aucune connaissance préalable de Publisher n'est nécessaire, le stagiaire devra cependant connaître l'environnement Windows

Pédagogie

- Apports théoriques étayés par de nombreux exercices pratiques
- Console individuelle
- Contrôle permanent des acquis
- Support de cours
- Evaluation par questionnaire en ligne en fin de stage
- Attestation de fin de stage
- Assistance post-formation
- Formateur intervenant professionnel et expérimenté maîtrisant les techniques professionnelles

Introduction à Publisher

- Généralités sur la PAO
- Présentation générale du logiciel
- Lancement de Publisher
- Explication détaillée de l'écran
- Utilisation des boîtes de dialogue
- Passer en icône et relancer Publisher
- L'aide de Publisher
- Sauvegarde et ouverture de fichiers

Manipulations d'objets texte

- Créer un objet texte
- Modification d'un objet texte
- Insérer, supprimer du texte
- Mettre en forme un objet texte
- Ancrer texte et paragraphes
- Vérificateur d'orthographe
- Règle et tabulations
- Les styles
- Les listes numérotées et symboliques
- Liaisons entre objets texte

Manipulations d'objets de dessin

- Règles de présentation (Tailles et couleurs,...)
- Créer un objet de dessin
- Modifier un objet de dessin
- Déplacer un objet de dessin
- Suppression

L'impression

- Mise en page des applications
- Impression des applications

Les images

- Insertion d'une image dans une présentation Publisher
- Modification d'image
- Copie et déplacement d'image

Les tableaux

- Création d'un tableau
- Gestion des colonnes et des lignes
- Mise en forme du tableau

Le positionnement

- Utilisation des repères pour positionner les différents objets
- Modifier les règles de graduation

Les modèles

- Utilisation des modèles Publisher
- Personnaliser un modèle
- Créer, utiliser un modèle spécifique à votre service ou à votre entreprise
- Appliquer un modèle

Les assistants et conseillers

- Utilisation des assistants et conseillers lors de la création de vos applications