

La Programmation Objet Fondamentaux avec PHP

**3 jours
soit 21 heures**

Réf. : po3php
code CPF : 164617
Mot clé CPF : TOSA

Objectifs

A la fin de la session, le stagiaire est capable de concevoir une application "objet" et de programmer objet dans le contexte offert par PHP. Il sera capable d'écrire du code plus facile à maintenir et à réutiliser

Public

Personnes ayant à développer des applications s'appuyant sur un langage de programmation orienté objet

Niveau requis

Le stagiaire devra avoir une pratique courante et structurée d'un langage de programmation à la syntaxe proche du C (C++, JavaScript, Java, Python...)

Pédagogie

- Apports théoriques étayés par de nombreux exercices pratiques
- Console individuelle
- Contrôle permanent des acquis
- Support de cours
- Evaluation par questionnaire en ligne en fin de stage
- Attestation de fin de stage
- Assistance post-formation
- Formateur intervenant professionnel et expérimenté maîtrisant les techniques professionnelles

Moyens

- Console individuelle
- Support de cours

Présentation de PHP

- Particularités du langage
- Points communs avec les autres langages à syntaxe C
- Points communs avec les autres langages orientés objet
- Rappel sur les bases du langage

Notion d'objet

- Définition des notions de propriété, de méthode, de membre
- Définition des notions de classe et d'héritage
- Utilisation de classes préexistantes
- Ecriture de classes
- Constructeurs, destructeurs, méthodes magiques

Cloisonnement

- Portée des variables et des méthodes
- Principe d'encapsulation et de réutilisabilité
- Principe de surcharge

Éléments superstructurants

- Différences entre classes et méthodes abstraites et concrètes
- Différences entre membres statiques et membres dynamiques
- Interfaces
- Traits et héritage multiple
- Utilisation des mots-clés 'self', 'parent' et 'static'

Motifs de conception et MVC

- Principe
- Cas particulier du motif Modèle-Vue-Contrôleur

Frameworks PHP

- Principe des frameworks
- Utilisation de la programmation objet au sein d'un framework